**Curso:** Sistemas de Informação

**Disciplina:** Análise, Projeto e Implementação De Sistemas

**Alunos:** Eliaurio De Souza

Breno Fabricio

Daniel Carvalho

**Projeto Software – PETCLIM**

Este aplicativo visa acompanhar o animal desde seu nascimento até o final do seu ciclo de vida. O acompanhamento seria feito através de um cadastro, onde seria coletado informações como, nome do animal, idade, raça, vacinas já tomadas, nome do dono. Ao mesmo tempo em que se cadastra o animal também seria feito o cadastro do dono, coletando nome, telefone para contato, endereço, e os animais que lhe pertence. Após o cadastro o animal terá uma agenda programada com datas de todas as campanhas de vacinação.

Os usuários do aplicativo terão um login e senha para acessar a aplicação, cada tipo de usuário terá privilégios para acessar e alterar as informações, dependendo do seu tipo de usuário, o usuário terá acesso a criar e editar prontuário, ver histórico, próximas consultas, etc.

O cliente poderá agendar consultas e outros procedimentos diretamente no sistema ou então por contato telefônico com a clínica. Além disso, será possível ao cliente consultar o histórico do seu animal e ter acesso às campanhas disponibilizadas no site.

O acompanhamento de doenças e pestes será feito através de um link com o centro de zoonoses, e eventos de maior importância seria colocados com maior visão no site. O veterinário será responsável pela manutenção das campanhas de prevenção no site. Na tabela de campanhas de vacinação, serão disponibilizados eventos que são relacionados com a sua região, assim fazendo com que o dono fique informado com as ultimas noticias relacionadas à sua região.

O acompanhamento da alimentação do animal será feita através de tabelas informativas no aplicativo e em visitas ao veterinário, o acompanhamento ocorrerá caso o animal tenha necessidades mais especificas quanto ao seu peso, idade, doenças. O acompanhamento da alimentação é algo de grande importância, pois implica em uma vida saudável e longa.

O modulo financeiro do aplicativo será desenvolvido externamente, sendo assim o aplicativo não terá envolvimento direto com o modulo financeiro.

O sistema deverá permitir que um animal seja removido em função de seu falecimento ou por não pertencer mais ao cliente.

Tipos de Usuário (conforme observado no Diagrama de Casos de Uso)

* Veterinário: responsável pelo cadastro do cliente e do animal e pela atualização do prontuário do animal por ocasião das consultas. Além disso poderá manter dados de campanhas de vacinação;
* Cliente: poderá consultar o histórico do seu animal, agendar uma visita ou procedimento;
* Secretária: poderá agendar consultas, aplicação de vacinas e outros procedimentos, além de poder consultar o histórico de um animal e remover um animal que não pertence mais a um determinado cliente;
* Administrador: responsável pelo cadastramento de usuários no sistema.